**Міністерство освіти та науки України**

**Український державний університет науки і технологій**

Факультет: Комп’ютерні технології і системи

Кафедра: Комп’ютерні інформаційні технології

Спеціальність: 121 Інженерія програмного забезпечення

**ЗВІТ**

з виробничої практики

на \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(назва бази практики) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Студента (ки) групи: ПЗ2011(931)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(шифр групи)

Кулик Сергій Вадимович \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(прізвище, ім’я, по батькові)

Початок практики “8” травня 2023 р.

Закінчення практики “4” червня 2023 р.

Керівники практики:

Від бази практики\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис) (посада, ім’я, прізвище)

Від кафедри \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_доцент, к.т.н.\_Андрющенко Вадим Олександрович\_\_\_\_\_\_

(підпис) (посада, ім’я, прізвище )

Звіт захищено з оцінкою\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

“\_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_ 20 \_\_\_ р.

м. Дніпро

# **Опис предметної області та розробка специфікацій**

## **Тема проекту**

Створення віконного додатка музичного плеєра на Windows Forms з використанням бібліотеки Naudio.Wave.

## **Постановка задачі**

## Розробити програму, яка дозволить користувачу відтворювати музику з їхньої музичної бібліотеки. Програма повинна мати графічний інтерфейс користувача, який надає зручний спосіб управління відтворенням музики.

## 3. **Вимоги до програми**

1. Додавання та редагування музичних треків:

* Користувач може додавати нові музичні треки до бібліотеки, вказуючи їхні заголовки, виконавців та іншу інформацію.
* Користувач може редагувати існуючі музичні треки, змінюючи їхню інформацію.

1. Відтворення музики:

* Користувач може вибрати музичний трек зі списку і почати його відтворення.
* Під час відтворення треку, відображаються його назва, виконавець та обкладинка альбому.
* Користувач може призупинити або продовжити відтворення треку.
* Користувач може переміщувати позицію в треку за допомогою програвального слайдера.

1. Збереження та завантаження музичної бібліотеки:

* Користувач може зберегти поточну музичну бібліотеку в файл.
* Користувач може завантажити збережену музичну бібліотеку з файлу.

1. Завершення роботи:

* При завершенні роботи програми користувачу буде запропоновано зберегти зміни в музичній бібліотеці, якщо вони були внесені і не збережені.